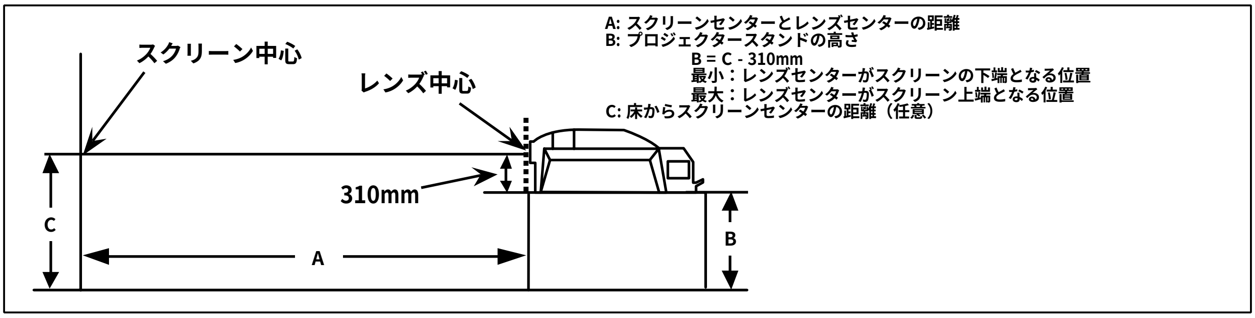
# 設置例

**プロジェクターとスクリーンの投射距離は、オプションレンズ、信号のアスペクト比等により変わります。**
***プロジェクターにおいて最適の位置は、スクリーンセンターとレンズセンターが水平になる位置です。**

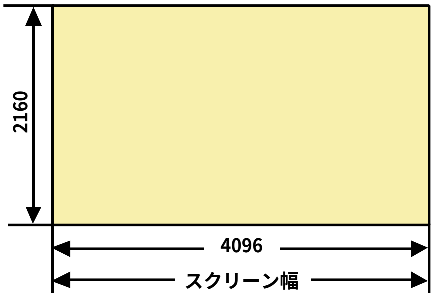



## 1LKRL-Z115の場合

### 横方向 [4096] 縦方向 [2160] 画素の信号を入力する場合

単位 = mm

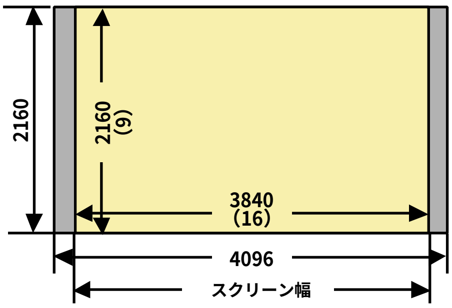
| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅×0.527344 | スクリーン高 | 2,380 | 2,640 | 3,170 | 3,700 | 4,220 | 4,750 | 5,280 | 6,330 | 7,390 |
| スクリーンサイズ ＝幅×1.130527 | スクリーン サイズ 対角線 （　）インチ | 5,090 (200.4) | 5,660 (222.8) | 6,790 (267.3) | 7,920 (311.8) | 9,050 (356.3) | 10,180 (400.8) | 11,310 (445.3) | 13,570 (534.3) | 15,830 (623.2) |
| 最短投影距離＝幅×1.493566-64.0 | | 6,610 | 7,410 | 8,900 | 10,400 | 11,890 | 13,380 | 14,880 | 17,860 | 20,850 |
| 最長投影距離＝幅×1.749196-60.1 | | 7,810 | 8,680 | 10,430 | 12,180 | 13,930 | 15,680 | 17, 430 | 20,930 | 24,420 |



## 横方向 [3840] 縦方向 [2160] 画素の信号を入力する場合（アスペクト比16:9）

単位 = mm

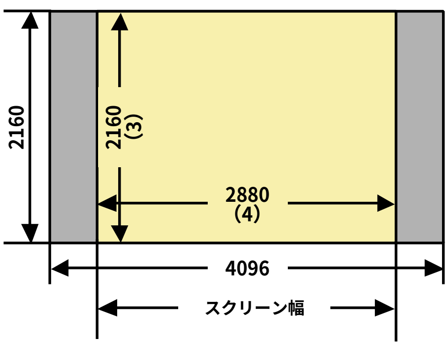
| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅×0.562500 | スクリーン高 | 2,540 | 2,820 | 3,380 | 3,940 | 4,500 | 5,070 | 5,630 | 6,750 | 7,880 |
| スクリーンサイズ ＝幅×1.147347 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,170 (203.6) | 5,740 (226) | 6,890 (271) | 8,040 (316.5) | 9,180 (361.4) | 10,330 (406.7) | 11,480 (452) | 13,770 (542.1) | 16,070 (632.7) |
| 最短投影距離＝幅×1.593137-64.0 | | 7,110 | 7,910 | 9,500 | 11,090 | 12,690 | 14,280 | 15,870 | 19,060 | 22,240 |
| 最長投影距離＝幅×1.865809-60.1 | | 8,330 | 9,260 | 11,130 | 13,000 | 14,860 | 16,730 | 18,590 | 22,320 | 26,060 |




## 横方向 [2880] 縦方向 [2160] 画素の信号を入力する場合（アスペクト4:3）

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ = 幅 × 0.750000 | スクリーン高 | 3,380 | 3,750 | 4,500 | 5,250 | 6,000 | 6,750 | 7,500 | 9,000 | 10,500 |
| スクリーンサイズ = 幅 × 1.250000 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,630 (221.7) | 6,250 (246.1) | 7,500 (295.3) | 8,750 (344.5) | 10,000 (393.7) | 11,250 (443) | 12,500 (492.1) | 15,000 (590.6) | 17,500 (689) |
| 最短投影距離= 幅 × 2.124183 – 64.0 | | 9,500 | 10,560 | 12,690 | 14,810 | 16,930 | 19,060 | 21,180 | 25,430 | 29,680 |
| 最長投影距離= 幅 × 2.487745 – 60.1 | | 11,130 | 12,370 | 14,860 | 17,350 | 19,840 | 22,320 | 24,810 | 29,790 | 34,760 |



## ２LKRL-Z120 の場合

### 横方向 [4096] 縦方向 [2160] 画素の信号を入力する場合

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ = 幅 × 0.527344 | スクリーン高 | 2,380 | 2,640 | 3,170 | 3,700 | 4,220 | 4,750 | 5,280 | 6,330 | 7,390 |
| スクリーンサイズ = 幅 × 1.130527 | スクリーン サイズ 対角線 ( ) インチ | 5,090 (200.4) | 5,660 (222.8) | 6,790 (267.3) | 7,920 (311.8) | 9,050 (356.3) | 10,180 (400.8) | 11,310 (445.3) | 13,570 (534.6) | 15,830 (623.2) |
| 最短投影距離= 幅 × 1.749196 – 77.1 | | 7,800 | 8,670 | 10,420 | 12,170 | 13,920 | 15,670 | 17,420 | 20,920 | 24,420 |
| 最長投影距離= 幅× 2.312155 – 119.5 | | 10,280 | 11,440 | 13,750 | 16,060 | 18,370 | 20,680 | 23,000 | 27,620 | 32,250 |

### 横方向 [3840] 縦方向 [2160] 画素の信号を入力する場合（アスペクト比16:9）

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ = 幅 × 0.562500 | スクリーン高 | 2,540 | 2,820 | 3,380 | 3,940 | 4,500 | 5,070 | 5,630 | 6,750 | 7,880 |
| スクリーンサイズ = 幅 × 1.147347 | スクリーン サイズ 対角線 ( ) インチ | 5,170 (203.5) | 5,740 (226) | 6,890 (271.3) | 8,040 (316.5) | 9,180 (361.4) | 10,330 (406.7) | 11,480 (452) | 13,770 (542.1) | 16,070 (632.7) |
| 最短投影距離= 幅 × 1.865809 – 77.1 | | 8,320 | 9,260 | 11,120 | 12,990 | 14,850 | 16,720 | 18,590 | 22,320 | 26,050 |
| 最長投影距離= 幅 × 2.466299 – 119.5 | | 10,970 | 12,210 | 14,670 | 17,140 | 19,610 | 22,070 | 24,540 | 29,470 | 34,400 |

### 横方向 [2880] 縦方向 [2160] 画素の信号を入力する場合（アスペクト4:3）

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ = 幅 × 0.750000 | スクリーン高 | 3,380 | 3,750 | 4,500 | 5,250 | 6,000 | 6,750 | 7,500 | 9,000 | 10,500 |
| スクリーンサイズ = 幅 × 1.250000 | スクリーン サイズ 対角線 ( ) インチ | 5,630 (221.7) | 6,250 (246.1) | 7,500 (295.3) | 8,750 (344.5) | 10,000 (393.7) | 11,250 (443) | 12,500 (492.1) | 15,000 (590.6) | 17,500 (689) |
| 最短投影距離= 幅 × 2.487745 – 77.1 | | 11,120 | 12,370 | 14,850 | 17,340 | 19,830 | 22,320 | 24,810 | 29,780 | 34,760 |
| 最長投影距離= 幅 × 3.288399 – 119.5 | | 14,670 | 16,320 | 19,610 | 22,890 | 26,180 | 29,470 | 32,760 | 39,340 | 45,910 |

## 3LKRL-Z125の場合

### 横方向［4096］縦方向［2160］画素の信号を入力する場合

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅 × 0.527344 | スクリーン高 | 2,380 | 2,640 | 3,170 | 3,700 | 4,220 | 4,750 | 5,280 | 6,330 | 7,390 |
| スクリーンサイズ ＝幅 × 1.130527 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,090 (200.4) | 5,660 (222.8) | 6,790 (267.3) | 7,920 (311.8) | 9,050 (356.3) | 10,180 (400.8) | 11,310 (445.3) | 13,570 (534.3) | 15,830 (623.2) |
| 最短投影距離＝幅 × 2.312155 – 97.5 | | 10,310 | 11,470 | 13,780 | 16,090 | 18,400 | 20,720 | 23,030 | 27,650 | 32,280 |
| 最長投影距離＝幅× 3.797105 – 161.8 | | 16,920 | 18,820 | 22,620 | 26,410 | 30,210 | 34,010 | 37,800 | 45,400 | 52,990 |

### 横方向［3840］縦方向［2160］画素の信号を入力する場合（アスペクト比16:9）

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅 × 0.562500 | スクリーン高 | 2,540 | 2,820 | 3,380 | 3,940 | 4,500 | 5,070 | 5,630 | 6,750 | 7,880 |
| スクリーンサイズ ＝幅 × 1.147347 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,170 (203.5) | 5,740 (226) | 6,890 (271.3) | 8,040 (316.5) | 9,180 (361.4) | 10,330 (406.7) | 11,480 (452) | 13,770 (542.1) | 16,070 (632.7) |
| 最短投影距離＝幅 × 2.466299 – 97.5 | | 11,010 | 12,240 | 14,710 | 17,170 | 19,640 | 22,100 | 24,570 | 29,500 | 34,440 |
| 最長投影距離＝幅 × 4.050245 – 161.8 | | 18,060 | 20,080 | 24,130 | 28,180 | 32,240 | 36,290 | 40,340 | 48,440 | 56,540 |

### 横方向［2880］縦方向［2160］画素の信号を入力する場合（アスペクト4:3）

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅 × 0.750000 | スクリーン高 | 3,380 | 3,750 | 4,500 | 5,250 | 6,000 | 6,750 | 7,500 | 9,000 | 10,500 |
| スクリーンサイズ ＝幅 × 1.250000 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,630 (221.7) | 6,250 (246.1) | 7,500 (295.3) | 8,750 (344.5) | 10,000 (393.7) | 11,250 (443) | 12,500 (492.1) | 15,000 (590.6) | 17,500 (689) |
| 最短投影距離＝幅 × 3.288399 – 97.5 | | 14,710 | 16,350 | 19,640 | 22,930 | 26,210 | 29,500 | 32,790 | 39,370 | 45,950 |
| 最長投影距離＝幅 × 5.400327 – 161.8 | | 24,130 | 26,830 | 32,240 | 37,640 | 43,040 | 48,440 | 53,840 | 64,640 | 75,440 |

## 4LKRL-Z140の場合

### 横方向[4096]縦方向[2160]画素の信号を入力する場合

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅 × 0.527344 | スクリーン高 | 2,380 | 2,640 | 3,170 | 3,700 | 4,220 | 4,750 | 5,280 | 6,330 | 7,390 |
| スクリーンサイズ ＝幅 × 1.130527 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,090 (200.4) | 5,660 (222.8) | 6,790 (267.3) | 7,920 (311.8) | 9,050 (356.3) | 10,180 (400.8) | 11,310 (445.3) | 13,570 (534.3) | 15,830 (623.2) |
| 最短投影距離＝幅 × 3.797105 –122.8 | | 16,970 | 18,870 | 22,660 | 26,460 | 30,260 | 34,060 | 37,850 | 45,450 | 53,040 |
| 最長投影距離＝幅 × 6.979550 –169.0 | | 31,230 | 34,720 | 41,700 | 48,680 | 55,660 | 62,640 | 69,620 | 83,580 | 97,540 |

### 横方向[3840]縦方向[2160]画素の信号を入力する場合（アスペクト比16：9）

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅 × 0.562500 | スクリーン高 | 2,540 | 2,820 | 3,380 | 3,940 | 4,500 | 5,070 | 5,630 | 6,750 | 7,880 |
| スクリーンサイズ ＝幅 × 1.147347 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,170 (203.5) | 5,740 (226) | 6,890 (271.3) | 8,040 (316.5) | 9,180 (361.4) | 10,330 (406.7) | 11,480 (452) | 13,770 (542.1) | 16,070 (632.7) |
| 最短投影距離＝幅 × 4.050245 –122.8 | | 18,110 | 20,130 | 24,180 | 28,230 | 32,280 | 36,330 | 40,380 | 48,490 | 56,590 |
| 最長投影距離＝幅 × 7.444853 –169.0 | | 33,330 | 37,050 | 44,500 | 51,940 | 59,380 | 66,830 | 74,270 | 89,160 | 104,050 |

### 横方向[2880]縦方向[2160]画素の信号を入力する場合（アスペクト4：3）

単位 = mm

| | スクリーン幅 | 4,500 | 5,000 | 6,000 | 7,000 | 8,000 | 9,000 | 10,000 | 12,000 | 14,000 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 高さ＝幅 × 0.750000 | スクリーン高 | 3,380 | 3,750 | 4,500 | 5,250 | 6,000 | 6,750 | 7,500 | 9,000 | 10,500 |
| スクリーンサイズ ＝幅 × 1.250000 | スクリーン サイズ 対角線 （ ）インチ | 5,630 (221.7) | 6,250 (246.1) | 7,500 (295.3) | 8,750 (344.5) | 10,000 (393.7) | 11,250 (443) | 12,500 (492.1) | 15,000 (590.6) | 17,500 (689) |
| 最短投影距離＝幅 × 5.400327 –122.8 | | 24,180 | 26,880 | 32,280 | 37,680 | 43,080 | 48,490 | 53,890 | 64,690 | 75,490 |
| 最長投影距離＝幅 × 9.926471–169.0 | | 44,500 | 49,460 | 59,380 | 69,310 | 79,240 | 89,160 | 99,090 | 118,940 | 138,800 |